

# DUNGEON CRAWL CLASSICS CHARACTER RECORD SHEET

Name \_\_\_\_\_

Titel \_\_\_\_\_

Beruf \_\_\_\_\_

Klasse \_\_\_\_\_

Gesinnung \_\_\_\_\_

Bewegung \_\_\_\_\_

Stufe \_\_\_\_\_

Erfahrung \_\_\_\_\_



Rüstungs  
klasse



Trefferpunkte

Max: \_\_\_\_\_

## Kampfwerte

Initiative: \_\_\_\_\_  
 Aktionswürfel: \_\_\_\_\_  
 Angriff: \_\_\_\_\_  
 Krit. Würfel: \_\_\_\_\_  
 Krit. Tabelle: \_\_\_\_\_

## Waffen

## Schätze

## Ausrüstung

## Rüstung

## Stärke

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Nahk. Angriff

Nahk. Schaden

## Geschick

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Ref.  
RW

Fernk. Angriff

Fernk. Schaden

## Ausdauer

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Zäh.  
RW

Portrait / Symbol

## Persönlichk.

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Will.  
RW

## Glück

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Glückswurf

## Intelligenz

Modifikator

Wert: \_\_\_\_\_

Sprachen

## Diebesfähigkeiten

Glückswürfel W \_\_\_\_\_ Fallen entsch. + \_\_\_\_\_  
 Hinterh. Angriff + \_\_\_\_\_ Urkunden fälsch. + \_\_\_\_\_  
 Lautl. schleichen + \_\_\_\_\_ Verkleidung + \_\_\_\_\_  
 Im Schatten ver. + \_\_\_\_\_ Sprachen lesen + \_\_\_\_\_  
 Taschendiebstahl + \_\_\_\_\_ Gift mischen + \_\_\_\_\_  
 Fassadenklettern + \_\_\_\_\_ Zauberspruch W \_\_\_\_\_  
 Schlösser knack. + \_\_\_\_\_ von Schriftrolle  
 Fallen entdecken + \_\_\_\_\_

## Notizen

**Dieb**

